

Take no Prisoners

Os amantes dos games de ação vão delirar ao entrar no mundo de Take no Prisoners. Incorporando a magnífica visão aérea lançada por Time Soldiers, para consoles domésticos, inova pela diversidade de armamentos, comandos e opções de ambientação. Seu fantástico som com uma pitada de mistério policial prende o jogador ao percorrer labirintos, ruínas e becos escuros, enfrentando criaturas bizarras. Mas cuidado: olhe para trás quando andar, pois você pode ser retalhado sem nem ver o seu oponente. Deparando-se com aliens nojentos, não perdoe e acabe com o cartucho de suas metralhas envenenadas e mande-os para o inferno. Acabou a munição? Sinta-se Luke Skywalker, saque o laser e fatie-os! No decorrer do jogo, você vai adquirindo armamentos mais pesados e visitando lugares cada vez mais malditos e perigosos.

Take no Prisoners - publicado por Red Orb Interactive.

Comandos Básicos

Setas direcionais: movimentação

, : mover para a direita

. : mover para a esquerda

C: rastejar

D: levantar

Ctrl: tiro, golpe

/: pulo

Shift: corrida

Caps: Ativa/desativa Autorun

Barra de espaço : Abre lista de itens

Enter: Usar item

Q: arma anterior

A: próxima arma

W: Item anterior

S: próximo item

Ângulos de visão:

PgUp: câmera superior

Home: câmera mid

PgDown: Superior

End: Central

Del: Inferior

ESC: Abre menu que possibilita a saída do jogo.

Configuração Mínima

Pentium 90 MHz, 16 MB RAM, Espaço em Disco: 30 MB, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA (16 milhões de cores), Windows 95 e necessita de **Directx 3**.

Dicas:

Fique esperto com a retaguarda, os monstrenhos malditos atacam em toda parte. Enquanto você pode, economize a munição, pois o game fica difícil rapidamente.

Obs:

Devido as configurações de algumas placas de vídeo, Take no Prisoners pode mudar temporariamente a resolução de vídeo. Se isto ocorrer com seu computador, reinicialize-o, apertando as teclas ALT+F4, a seta para baixo e enter.